Projekt zespołowy – File Manipulator

# Osoby:

* Mateusz Okrój – team manager
* Myroslav Shemanskyi
* Dariusz Konieczny

# Metodyka pracy przy projekcie:

Scrum (Azure DevOps)

# Główne założenia programu:

Aplikacja narzędziowa dedykowana na platformę MS Windows, służąca do masowego zarządzania nazwami, atrybutami oraz treścią plików w wybranych katalogach, a także do monitorowania zmian, takich jak dodanie, usunięcie, zmiana nazwy pliku lub też zmiana atrybutów i treści pliku/folderu.

W zamierzeniu aplikacja ma mieć budowę (podobnie jak przeglądarka internetowa) w oparciu o karty, gdzie każda karta będzie to kolejna instancja zadania.  
Każde z zadań będzie działało niezależnie i równolegle. Można będzie dodawać dwa rodzaje zadań: operację manipulacji na plikach (Worker) oraz monitorowanie katalogu (Watcher).

Każdą definicję zadania będzie można zapisać do dedykowanego pliku XML, opisanego schematem XSD, z możliwością późniejszego wykorzystania.

# Grupa docelowa użytkowników:

Program jest adresowany do osób, które są zmuszone pracować przy dużych zbiorach plików, gdzie czasem trzeba zautomatyzować pewne procesy zarządzania. Mogą to być więc inżynierowie oprogramowania, fotograficy, montażyści obrazu i dźwięku.